

# Hvordan jobber en programmerer?

## Rapport – Dokumentasjon av arbeidet

<b>Dato</b>	
<b>Hensikt med forsøket</b>	Å undersøke hvordan det er å jobbe som en programmerer.
<b>Utstyr</b> (Skriv ned alt du brukte. Nettsidene også.)	
<b>Hva var din ide?</b> (Hvilke type spill vil du lage?)	

<p><b>Deloppgaver</b></p> <p>(Hvordan delte du oppgavene i mindre deler? Skriv rekkefølgen du jobbet etter.)</p>	
<p><b>Feilsøk</b></p> <p>(Fant du noen feil? Hvordan rettet du de?)</p>	
<p><b>Resultat</b></p> <p>La noen teste spillet. Hvilken tilbakemelding fikk du?</p>	