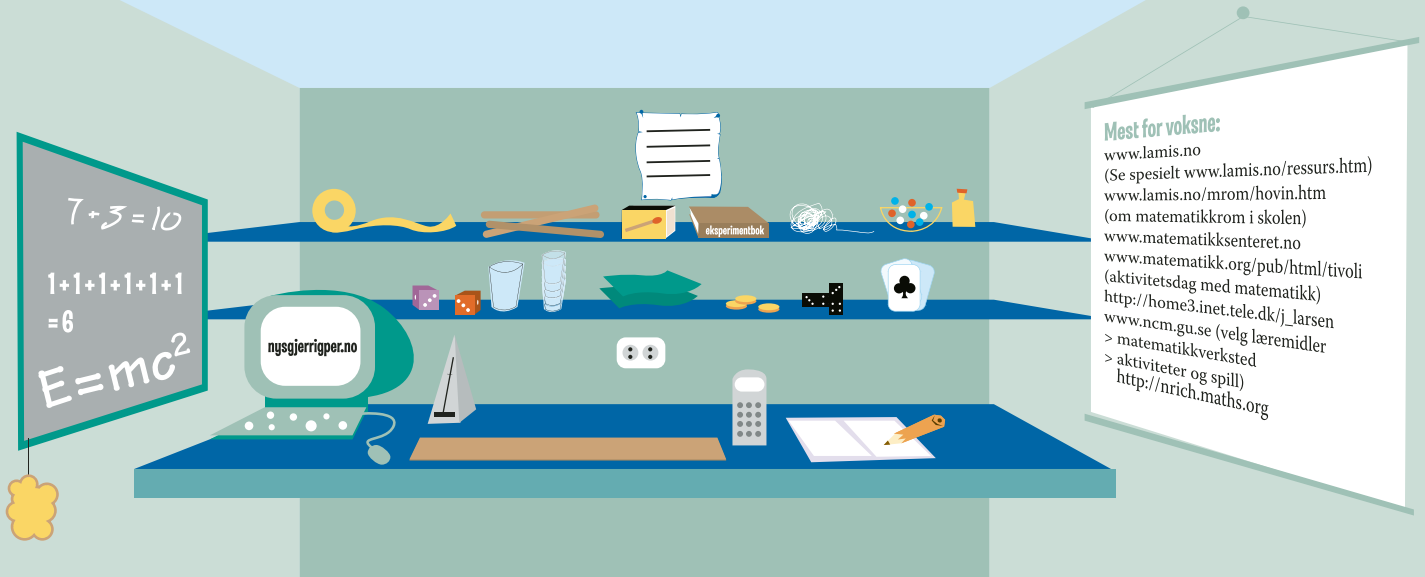


Tallkroken

TEKST: TERJE STENSTAD



Mest for voksne:

www.lamis.no
 (Se spesielt www.lamis.no/ressurs.htm)
www.lamis.no/mrom/hovin.htm
 (om matematikkrom i skolen)
www.matematikkcenteret.no
www.matematikk.org/pub/html/tivoli
 (aktivitetsdag med matematikk)
http://home3.inet.tele.dk/j_larsen
 www.ncm.gu.se (velg læremidler
 > matematikkverksted
 > aktiviteter og spill)
<http://nrich.maths.org>

Tall er mye annet enn regnestykker i matematikken. Du kan ha mye gøy med å leke med tall. Her får du noen tips til hva du trenger hvis du vil tulle med tall.

Målbånd, pinner, fyrstikker, tråd eller hyssing

Gjett hvor lang hyssingen er – eller tenk på et tall og prøv å klippe en bit som er like mange centimeter. Hvor flink er du til å beregne avstander?



Kjøkt å ha:

KALKULATOR • KJEMPELINJAL • MÅLBAND • FYRSTIKKER
 TRÅD, HYSSING • BOKS • KNAPPER, KLINKEKULER • TERNINGER
 STOPPEKLOKKE • DATAMASKIN

Bøker og blader

I Guinness rekordbok finnes mange rare tall-rekorder. Kanskje det finnes noe du kan sette rekord i? Tog- og buss-tabeller og andre rutebøker er morsomme for å lære tabeller. Eller du kan forske på og lage din egen statistikk på hvor presis bussen er i løpet av utvalgte ettermiddager.



Datamaskin

Det beste stedet for lek og matematikk er www.matematikk.org. Her finner du morsomme data-spill, nøtter og aktiviteter. Nettstedet har også mange aktiviteter for lærere og andre voksne.



Selv om mange nettsider er på engelsk, spiller ikke språket noen rolle i spillene på sidene:
www.cut-the-knot.org/games.shtml
www.coolmath.com
www.surfnetkids.com/games/Math_Games
<http://richardphillips.org.uk/number> (morsomt om tall – krever at du kan en del engelsk)
www.mazeworks.com/hanoi/index.htm
 (Hanois Tårn)

Mastermind, dominobriker, kinasjakk, kortstokker

Se hvor mange trekk du trenger for å komme i motsatt mål i kinasjakk. Legg kabal og spill kortspill. Tenk strategi og utvikle god hukommelse med Mastermind.



Terninger

Du kan finne på mye morsomt med terninger. Hva med litt *tankelesende terning-trylleri*? Øynene på terningen er plassert slik at hvis du legger sammen øynene på to sider som står på motsatt side av hverandre, blir summen alltid 7. Slik gjør du: Velg ut en du vil imponere, og gi henne tre terninger. Snu ryggen til og gi henne følgende beskjeder:

- 1) Kast alle terningene én gang og legg sammen tallene som kommer opp.
- 2) Ta opp EN terning – hvilken du vil – og legg til det tallet som står i bunnen av terningen.
- 3) Kast den terningen du har tatt opp, en gang til, og legg til dette tallet. IKKE fortell resultatet til meg!

Når ditt stakkars offer har gjort alt du har sagt, snur du deg og kaster et kjapt blick på terningene. Lynraskt legger du sammen alle øynene, legger til 7, og *simsalabim*, så kan du fortelle henne hvilket resultat hun hadde fått.

66 er et av mange andre gøyale terningspill. Dere trenger: 2 terninger, penn og skriveblokk til hver spiller. Slik gjør dere: Det er om å gjøre å først komme til nøyaktig 66. Slå begge terningene og se hvem som vinner. Kommer du over 66, må du trekke fra istedenfor å legge til neste gang det er din tur.

